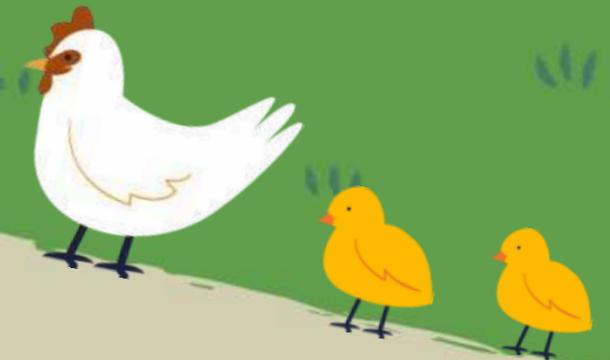
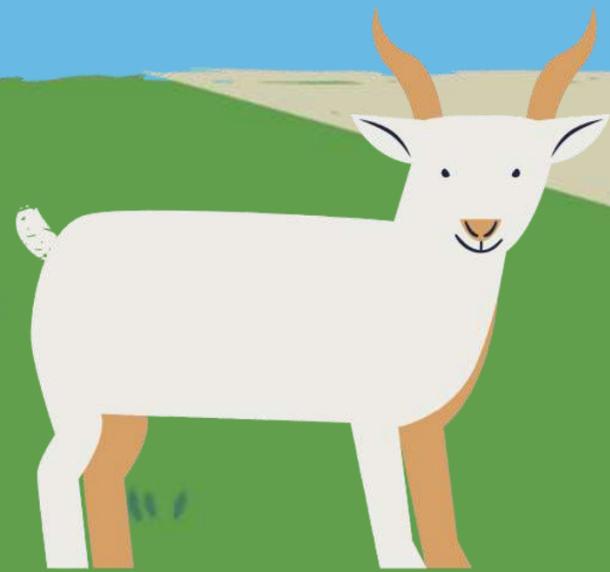


Автор: Черткова Светлана
Сергеевна

Дидактическая игра «ЧЬЯ МОРДОЧКА»





Цель

Учить детей узнавать и называть животных.

Задачи

- расширять словарный запас;
- развивать познавательную деятельность;
- развивать у детей зрительное восприятие, мышление;
- развивать внимание, наблюдательность, память;
- учить приёмам зрительного наложения.

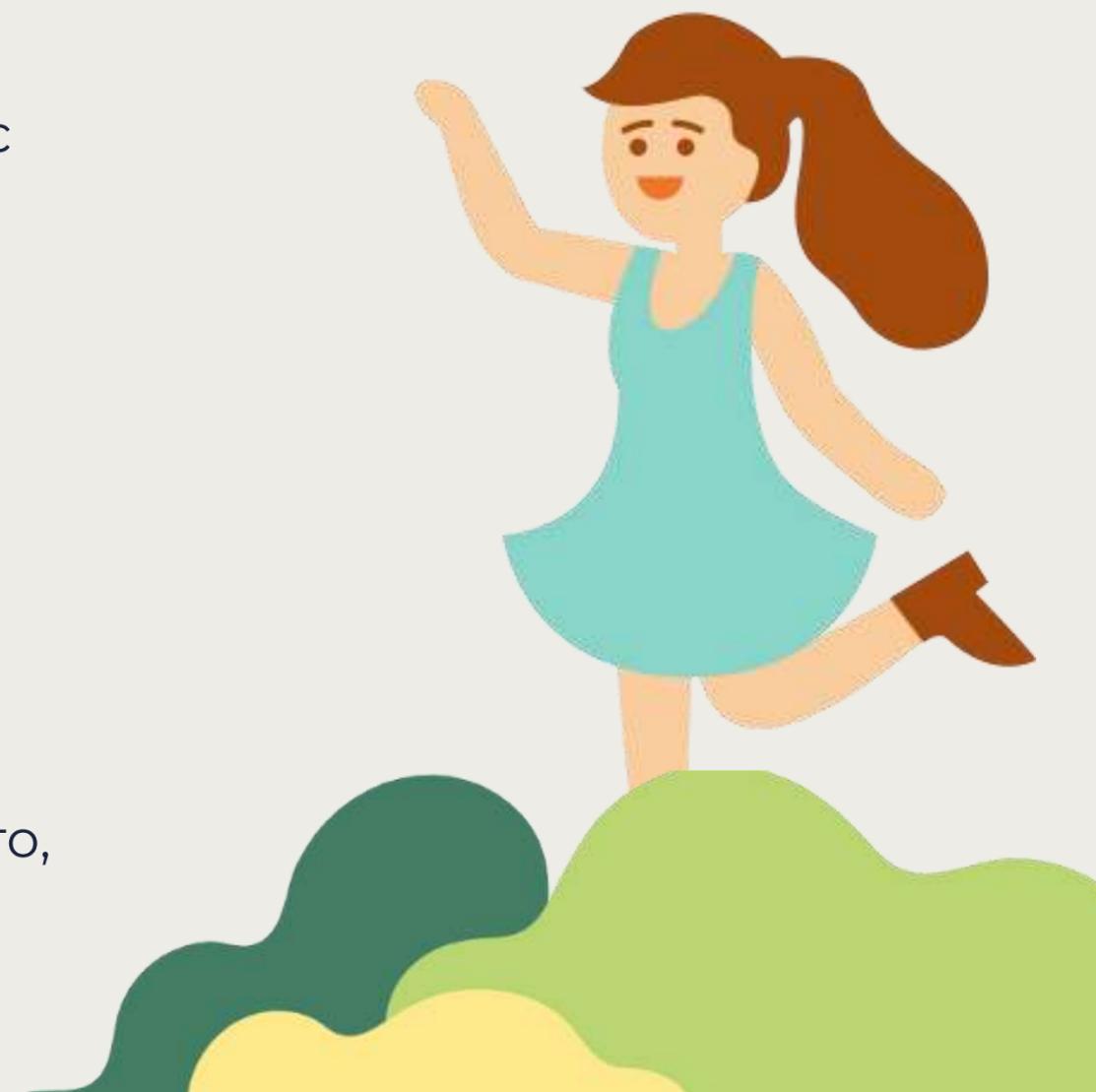
Ход игры:

Показываем ребёнку две-три картинки животных и кладём перед ним три головы от этих животных. Его задача - подобрать животному мордочку (голову). Потом количество увеличиваем.

Ещё можно проговорить, кто как голос подает.

Выложить их в ряд и посчитать. Определить, кто в ряду первый, кто последний.

Можно поиграть в игру «Кто пропал?» (выложить 4-5 животных и убрать одного, попросив ребёнка закрыть глаза).





Спасибо
за просмотр!

